풀이과정

해당 키를 왼손으로 눌렀는지, 오른손으로 눌렀는지 체크하고, 쉬프트와 스페이스를 합산 숫자(왼손or오른손을 얼마만큼 더 누를 수 있는가)와 좌우 손의 사용횟수를 비교해서 필요한 곳에 넣어주면 된다. 내가 구한 규칙은

1. 좌우 개수 차==쉬프트+스페이스(이하 여유분)

좌우의 차이가 여유분보다 클 경우 좌/우 중 모자란 곳에 여유분을 전부 몰아줘야 한다.

1. 좌우 개수 차 > 여유분

좌우의 차이가 여유분보다 클 경우 좌/우 중 모자란 곳에 여유분을 전부 몰아줘야 한다.

1. 좌우 개수 차 < 여유분

여유분이 좌우 개수 차보다 클 경우는 우선 좌우 차이 나는 만큼을 모자라는 곳에 채워주고, 절반으로 나누어서 좌와 우에 나누어 주면 된다. 이 때, 굳이 홀수를 판단해서 왼손에 +1을 해줄 필요 없이, int의 특성을 이용해서 /2를 해준 값을 우선 오른손에 주고, 그 값을 제외한 나머지를 왼손에 주면 된다. 이러면 /2할 때 홀수 부분은 알아서 제외되기 때문에(5/2=2), 홀수만큼의 여유가 있는 경우 왼손이 오른손보다 한 번 더 칠 수 있게 된다.

좌측/우측 손의 구분은 배열을 이용해서 왼쪽 손이 치는 알파벳을 넣어두고, find()를 통해 찾을 수 있으면 좌측, 아니면 우측 손으로 판단하였다. 또한 대문자의 경우 쉬프트+소문자이기 때문에 소문자로 변형하고 여유분을 1 증가시켰다.



